

Regulamin Turnieju Counter Strike

1. Zasady udziału w rozgrywkach

- a) Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich reguł zawartych w niniejszym regulaminie.
- b) W przypadku złamania zasad regulaminu przez graczy, Organizatorzy mogą usunąć drużynę z rozgrywek.
- c) Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów lub eliminacji będą rozstrzygane przez Organizatora. Decyzje Organizatora turnieju są ostateczne.
- d) Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
- e) Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością Organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.

2. Rozgrywka meczowa

- a) Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry Counter Strike (wyprodukowanej przez firmę Valve).
- b) Gracze zobowiązani są przed rozpoczęciem pojedynku do zamknięcia wszelkich programów mogących wpływać na płynność gry (w szczególności komunikatorów internetowych oraz aplikacji peer-to-peer).

3. Turniej zostanie rozegrany 25.02.2015r. w czytelni ZZSP im. Jana Pawła II. Rozgrywki rozpoczną się o godzinie 9.00. Drużyny zobowiązane są do zgłoszenia się do organizatorów najpóźniej o godzinie 8.30. W przypadku zgłoszenia się większej ilości drużyn organizatorzy zastrzegają sobie prawo przeprowadzenia eliminacji w dniu 24.02.2015r. Cztery wyłonione drużyny rozegrają mecze finałowe w dniu 25.02.2015r.

4. Szkoły reprezentować będą sześciuosobowe drużyny (pięciu graczy plus jedna osoba w rezerwie) wyłonione spośród uczniów danej szkoły.

5. Uczestnictwo w Turnieju jest BEZPŁATNE!!

6. Mecze rozgrywane są w systemie 20 rund, każda runda trwa maksymalnie 2 min, w wypadku remisu zostanie rozegranych dodatkowych 6 rund, w celu wyłonienia zwycięskiej drużyny.

7. Jeżeli drużyna zdobędzie znaczną przewagę w ilości wygranych rund, niemożliwą do wyrównania przez przeciwników, mecz zostaje zakończony.

8. Każda z drużyn losuje po jednej mapie z 5 dostępnych:

de_dust2, de_inferno, de_train, de_nuke, de_mirage, na których jest rozegrany pojedynek pomiędzy tymi drużynami.

9. Drużyny przed meczem losują, która ekipa gra po stronie Terrorystów, a która po stronie Counter Terrorystów.

10. Po dziesięciu rundach drużyny zamieniają się stronami, po których grają.

11. W trakcie meczu zabronione jest wykonywanie reconnectów, w celu odbudowania stanu zasobów pieniężnych, które początkowo wynosić będą 800\$.

12. Każdy z graczy może reprezentować tylko swoją drużynę.

13. Używanie programów ułatwiających grę, modyfikujących pamięć aplikacji lub czerpanie korzyści z Bugów (Niedoróbek) gry jest zabronione.

14. Wykorzystywanie Bugów w mapach jest zabronione.

15. Kapitan drużyny jest odpowiedzialny za swój zespół i ma prawo wypowiadać się w jego imieniu.

16. Komunikatory

a) Niedozwolone jest używanie zewnętrznych komunikatorów (telefony komórkowe, odtwarzacze mp3 i inne urządzenia) przez graczy lub obserwatorów

w celu bezpośredniej lub pośredniej komunikacji z graczem rozgrywającym mecz.

Niedozwolone jest również wszelkie podpowiadanie graczowi.

b) Drużyny będą mogły porozumiewać się za pomocą chatu (głosowego) w grze.

c) Każdy z uczestników powinien posiadać przynajmniej jedną parę słuchawek.

17. Punktualność

Gracze zobowiązani są do punktualnego przybycia na wyznaczoną godzinę turnieju. Niestawienie się graczy w ciągu 15 minut od zakładanego terminu będzie skutkowało przyznaniem walkowera przeciwnikowi.

18. Zasady

Gracze mogą używać wszelkich rodzajów myszek, klawiatur lub innych kontrolerów gier,

które posiadają interfejs USB (lub PS2), instalowanie oprogramowania/sterowników do urządzeń będzie monitorowane .

Dobieranie drużyn do rozgrywek będzie losowe. W przypadku nieparzystej liczby drużyn, ekipa która nie ma przeciwnika w pierwszym meczu, automatycznie przechodzi do następnej rundy.

Podczas rozgrywki zabrania się kupna broni G3/SG-1 (autolamy/autosnajpy) oraz tarcz.

Prosimy o zgłaszanie udziału szkoły i składów drużyn

do dnia 19 lutego 2015r. pod adresem: ZZSPCS16@gmail.com

Organizatorzy
ZZSP im. Jana Pawła II